

## Apartmanlar

- 1- Her satır ve sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.
- 2- Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir.
- 3- Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

1-4	2	1	2	2	
2					2
3					2
4					1
1					2
	1	4	3	2	

1-4	2	1	2	2	
2	3	4	1	2	2
3	2	3	4	1	2
4	1	2	3	4	1
1	4	1	2	3	2
	1	4	3	2	

### HAKKINDA

Apartmanlar oyunu, latin karesi kökenli oyunların en ilginçlerindedir. İlk kez Japon oyun dergilerinde yayınlandı. 1992 yılında New York'ta düzenlenen ilk Dünya Zeka Oyunları Şampiyonası'nda yer aldıktan sonra ise daha geniş kitlelere ulaştı. Sudoku kadar popüler olmasa da, yaygın bir seven kitlesi bulunuyor. Bu yüzden Apartmanlar oyununun minik kural değişiklikleriyle birçok farklı türevi de ortaya çıkmış.

Apartmanlar oyununu farklı kaynaklarda Skyscrapers adıyla bulabilirsiniz.

### İPUÇLARI

#### En küçük ve en büyük rakam olan ipuçlarını kullanma

1'den 4'e kadar olan bir apartmanlar sorusunda dışarıda 4 rakamı ipucu olarak verilmişse, o yönden bakıldığında apartmanların sıralı artan bir şekilde gözükmesi gerekmektedir. Eğer ipucu olarak 1 verilseydi o yönden bakıldığında ilk görülen apartman 4 olmalıydı.

#### En büyük apartmanları yerleştirme yöntemi

1'den 4'e kadar olan sorularda 4 katlı apartman her yerden görülebilmektedir. İlk olarak 4 katlı apartmanları yerleştirecek şekilde kolaylaşacaktır.

#### Temel Sudoku Teknikleri

Eksik rakamı bulma, satır ve sütun tarama ve ihtimal yazma yöntemlerini Apartmanlar sorularında da kullanabiliriz. Dikkat etmemiz gereken tek husus Apartmanlar sorularında bölge yoktur. Dolayısıyla bölgelerle alakalı bir kural da yoktur.



**T.C. MİLLÎ EĞİTİM  
BAKANLIĞI**

1.SORU

1-4	2	3	1	2	
3					2
1					4
3					1
2					2
	2	1	3	2	

2.SORU

1-4	3	3	2	1	
4					1
2					2
1					3
2					3
	2	1	2	4	

3.SORU

1-4	1	3	2	2	
1					3
3					1
2					3
3					2
	3	2	1	2	

4.SORU

1-4	1	3	2	2	
1					2
3					2
3					1
2					3
	2	1	3	2	

5.SORU

1-4	2	1	2	3	
2					2
2					2
1					4
4					1
	2	3	2	1	

6.SORU

1-4	2	3	2	1	
3					1
3					2
1					2
2					3
	2	1	2	3	

7.SORU

1-4	3	2	1	3	
3					2
2					3
1					2
3					1
	2	3	2	1	

8.SORU

1-4	3	2	1	2	
3					2
3					1
1					2
2					3
	2	1	3	3	

9.SORU

1-4	4	2	2	1	
4					1
2					2
2					3
1					3
	1		3		

10.SORU

1-4	4			1	
3					1
1					3
	1			3	

11.SORU

1-4	1	2	3	4	

12.SORU

1-4		3	4		
1					

13.SORU

1-4	2	1	2	3	
2					3
1					2
3					2
3					1
	2	3	2	1	

14.SORU

1-4	3	1	2	2	
2					3
3					1
1					2
2					2
	2	3	1	3	

15.SORU

1-4		2			
2					1
3					2
	3			3	

16.SORU

1-4		2		3	
2					
					2
2					
					1

17.SORU

1-4	3				
					3
					2
	2		2		

18.SORU

1-4					
3					
					4
3					
		3		2	

19.SORU

1-5		5	2		2	
						2
						4
						1
			3			

20.SORU

1-5		4		2	4	
	2					
						3
	3					2
	4					
						2
		2	1		3	

21.SORU

1-5						
	5					
	4					
	3					
	2					
	1					

22.SORU

1-5	2		1	3		
	2					3
	4		5	1		



**T.C. MİLLÎ EĞİTİM  
BAKANLIĞI**

# ZEKÂ OYUNLARI EĞİTİMİ

## ZEKÂ OYUNLARI EĞİTİMİ

1.SORU

1-4	2	3	1	2	
3	1	2	4	3	2
1	4	3	2	1	4
3	2	1	3	4	1
2	3	4	1	2	2
2	1	3	2		

2.SORU

1-4	3	3	2	1	
4	1	2	3	4	1
2	2	1	4	3	2
1	4	3	1	2	3
2	3	4	2	1	3
2	1	2	4		

3.SORU

1-4	1	3	2	2	
1	4	1	3	2	3
3	2	3	1	4	1
2	3	4	2	1	3
3	1	2	4	3	2
3	2	1	2		

4.SORU

1-4	1	3	2	2	
1	4	2	1	3	2
3	1	3	4	2	2
3	2	1	3	4	1
2	3	4	2	1	3
2	1	3	2		

5.SORU

1-4	2	1	2	3	
2	3	4	1	2	2
2	2	1	4	3	2
1	4	3	2	1	4
4	1	2	3	4	1
2	3	2	1		

6.SORU

1-4	2	3	2	1	
3	2	1	3	4	1
3	1	3	4	2	2
1	4	2	1	3	2
2	3	4	2	1	3
2	1	2	3		

Öğretmen Yetiştirme Ve Geliştirme Genel Müdürlüğü

## ZEKÂ OYUNLARI EĞİTİMİ

7.SORU

1-4	3	2	1	3	
3	1	3	4	2	2
2	3	4	2	1	3
1	4	2	1	3	2
3	2	1	3	4	1
2	3	2	1		

8.SORU

1-4	3	2	1	2	
3	1	3	4	2	2
3	2	1	3	4	1
1	4	2	1	3	2
2	3	4	2	1	3
2	1	3	3		

9.SORU

1-4	4	2	2	1	
4	1	2	3	4	1
2	2	1	4	3	2
2	3	4	2	1	3
1	4	3	1	2	3
1	3				

10.SORU

1-4	4			1	
3	1	3	2	4	1
	2	4	1	3	
	3	2	4	1	
1	4	1	3	2	3
1				3	

11.SORU

1-4	1	2	3	4	
	4	3	2	1	
	1	4	3	2	
	2	1	4	3	
	3	2	1	4	

12.SORU

1-4		3	4		
	3	2	1	4	
1	4	3	2	1	
	1	4	3	2	
	2	1	4	3	

Öğretmen Yetiştirme Ve Geliştirme Genel Müdürlüğü

## ZEKÂ OYUNLARI EĞİTİMİ

13.SORU

1-4	2	1	2	3	
2	3	4	2	1	3
1	4	2	1	3	2
3	1	3	4	2	2
3	2	1	3	4	1
2	3	2	1		

14.SORU

1-4	3	1	2	2	
2	1	4	3	2	3
3	2	3	1	4	1
1	4	1	2	3	2
2	3	2	4	1	2
2	3	1	3		

15.SORU

1-4		2			
	4	2	1	3	
2	3	1	2	4	1
	1	4	3	2	
3	2	3	4	1	2
3				3	

16.SORU

1-4		2		3	
2	3	2	4	1	
	4	1	2	3	2
2	1	4	3	2	
	2	3	1	4	1

17.SORU

1-4	3				
	1	3	4	2	
	3	4	2	1	3
	4	2	1	3	2
	2	1	3	4	
2		2			

18.SORU

1-4					
	3	4	1	2	
3	2	1	3	4	
	4	3	2	1	4
3	1	2	4	3	
	3	2			

Öğretmen Yetiştirme Ve Geliştirme Genel Müdürlüğü

## ZEKÂ OYUNLARI EĞİTİMİ

19.SORU

1-5		5	2		2	
	3	1	2	5	4	
	4	2	5	1	3	2
	5	3	4	2	1	4
	2	4	1	3	5	1
	1	5	3	4	2	
			3			

20.SORU

1-5		4		2	4	
2	4	2	5	3	1	
	5	3	4	1	2	3
3	1	4	2	5	3	2
4	2	1	3	4	5	
	3	5	1	2	4	2
	2	1		3		

21.SORU

1-5					
5	1	2	3	4	5
4	2	3	4	5	1
3	3	4	5	1	2
2	4	5	1	2	3
1	5	1	2	3	4

22.SORU

1-5	2		1	3		
	1	2	5	3	4	
	5	3	4	2	1	
2	4	5	3	1	2	3
	3	1	2	4	5	
	2	4	1	5	3	
4		5	1			

Öğretmen Yetiştirme Ve Geliştirme Genel Müdürlüğü